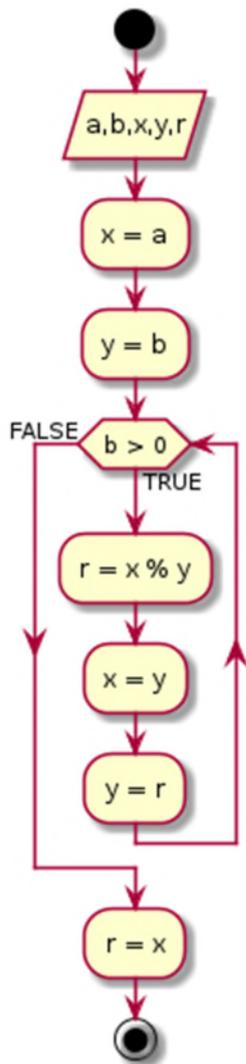


Prima Prova (Traccia 1)

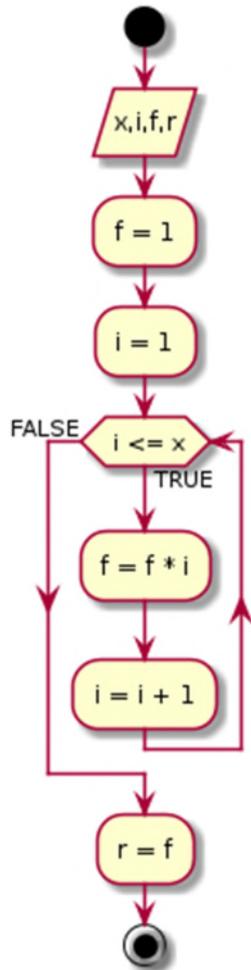
1. Scrivere in un linguaggio di programmazione a scelta la risoluzione del seguente problema: il prodotto dei primi N numeri interi positivi pari.
2. Indicare sinteticamente le qualità positive e negative dello sviluppo software *cross-platform* (multiplatforma).
3. Indicare sinteticamente i concetti di ereditarietà e polimorfismo nella programmazione ad oggetti.
4. Tradurre in un linguaggio di programmazione a scelta il seguente diagramma di flusso.



5. Indicare e/o rappresentare sinteticamente le funzionalità di un sistema operativo.

Prima Prova (Traccia 2)

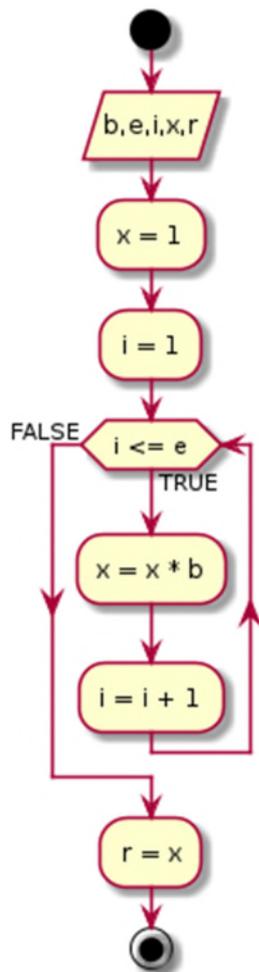
1. Scrivere in un linguaggio di programmazione a scelta la risoluzione del seguente problema: il prodotto dei primi N numeri interi positivi.
2. Indicare sinteticamente cosa si intende per compilazione di un linguaggio di programmazione.
3. Indicare sinteticamente il concetto di classe nella programmazione ad oggetti.
4. Tradurre in un linguaggio di programmazione a scelta il seguente diagramma di flusso.



5. Indicare brevemente cosa è un sistema operativo ed il suo ruolo nella gestione dei componenti di un sistema di elaborazione.

Prima Prova (Traccia 3)

1. Scrivere in un linguaggio di programmazione a scelta la risoluzione del seguente problema: il prodotto dei primi N numeri interi positivi dispari.
2. Indicare sinteticamente le differenze tra la compilazione e l'interpretazione di un linguaggio di programmazione.
3. Indicare sinteticamente i principali concetti della programmazione ad oggetti.
4. Tradurre in un linguaggio di programmazione a scelta il seguente diagramma di flusso.



5. Indicare sinteticamente i componenti di un sistema di elaborazione.