

INFORMAZIONI PERSONALI



Stefano Cacciaguerra

📍 Via Creti, 12, 40128, Bologna

☎ +39 051 4151486

✉ stefano.cacciaguerra@ingv.it

🌐 <http://www.bo.ingv.it/~scacciag>

Sesso Maschio | Data di nascita 11/05/1974 | Nazionalità Italiana

POSIZIONE RICOPERTA

Tecnologo della Sezione di Bologna dell'INGV con mansione di:

- Responsabile Centro Elaborazione Dati della Sezione
- Responsabile Unico del Procedimento per gli acquisti informatici
- Responsabile Unità Funzionale servizi tecnici ed Informatici
- Consegnatario dei beni mobili ed immobili della Sezione

TITOLO DI STUDIO

Dottore di Ricerca in Informatica

DICHIARAZIONI PERSONALI

L'ambito di ricerca è il trasferimento tecnologico dell'innovazione nel campo dell'Informatica per il supporto e lo sviluppo di applicazioni Geofisiche, Vulcanologiche e Oceanografiche

ESPERIENZA PROFESSIONALE

Maggio 2008 – Oggi

Tecnologo III livello

INGV, Sezione Bologna

- Gestione CED e Infrastrutture informatiche
- Responsabile Unico del Procedimento per gli acquisti informatici
- Responsabile Unità Funzionale Servizi Tecnici ed Informatici
- Consegnatario dei beni mobili ed immobili della Sezione

Settore Informatica

Dicembre 2006 – Aprile 2008

Assegno di Ricerca

Università degli Studi di Bologna Via Zamboni, 33 - BOLOGNA

- Esperimenti di Vita Artificiale in Ambienti Virtuali Partecipativi

Dipartimento di Scienze dell'Informazione

Agosto 2004 – Luglio 2006

Assegno di Ricerca

Università degli Studi di Bologna Via Zamboni, 33 - BOLOGNA

- Modellistica, realizzazione e valutazione di ambienti sintetici distribuiti di supporto alla progettazione sul Web di modelli spaziali di interazione

Polo Scientifico - Didattico di Cesena

Giugno 2003 – Novembre 2003

Prestazione Occasionale

Università degli Studi di Bologna Via Zamboni, 33 - BOLOGNA

- Attività di configurazione, installazione software e realizzazione della rete di interconnessione del laboratorio Web-Design presso la struttura di via Ranzani a Bologna

Dipartimento di Scienze dell'Informazione

Marzo 2002 – Settembre 2003

Assegno di Ricerca

Università degli Studi di Bologna Via Zamboni, 33 - BOLOGNA

- Progettazione, simulazione e implementazione di sistemi computazionali distribuiti

Dipartimento di Discipline Economico-Aziendale

Dicembre 2000 – Ottobre 2001

Analista di Sistemi Informatici

Università degli Studi di Bologna Via Zamboni, 33 - BOLOGNA

- Supporto ai sistemi Linux, sia client che server ed alla gestione della rete

Laboratorio didattico di Scienze dell'Informazione di Cesena

Agosto 1999 – Ottobre 1999

Instructor

Abdus Salam International Centre for Theoretical Physics I.C.T.P. UNESCO Trieste

- Il Autumn Training Activity on Networking and Radiocommunications

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Gennaio 2016 – in corso

MIT - Master in Management of Research, Innovation and Technology (in corso)

MIP Graduate School of Business, Politecnico di Milano

Settembre 2007

SECEViA, corso estivo in Computazione Evolutiva e Vita Artificiale

Sampieri (Ragusa), Dipartimento di Matematica e Informatica, Università degli studi di Catania

Maggio 2002

BISS 2002: Bertinoro International Summer School for Graduate Studies in Computer Science

Centro residenziale Universitario di Bertinoro, Dipartimento di Scienze dell'Informazione, Università degli Studi di Bologna

Gennaio 2002 – Marzo 2005

Dottorato di Ricerca in Informatica

Dipartimento di Scienze dell'Informazione (Direttore di dottorato prof. Babaoglu), Università degli Studi di Bologna

- Experiences with Synthetic Network Emulation for Complex IP based Networks

Ottobre 1997 – Ottobre 2001

Laurea in Scienze dell'Informazione

Corso di Laurea in Scienze dell'Informazione, sede di Cesena, Facoltà di Scienze Matematiche, Fisiche e Naturali, Università degli Studi di Bologna

- Progettazione ed Implementazione di uno Scenario Ibrido Sperimentale/Simulativo per l'analisi di Politiche di Load Distribution su Web

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano

Altre lingue

	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	B2	B2	B2	B2	B2

Competenze comunicative

Sviluppate in qualità di:

- rappresentante degli studenti nella Facoltà di Scienze Matematiche, Fisiche e Naturali
- tutor di corsi universitari (Reti di Calcolatori, Sistemi e Applicazioni Multimediali, Cibernetica)
- docente di seminari all'Università
- docente di corso di alta formazione
- partecipante a Workshop e Conferenze Internazionali

Competenze organizzative e gestionali

Sviluppate come:

- responsabile di unità funzionale
- coordinatore del personale informatico della Sezione
- tutor di tirocini formativi
- correlatore di tesi

Competenze professionali

- Sistemista Informatico Senior

Altre competenze

Conoscenza a livello tecnico di Karate, Wing Tsun, Eskrima e Scherma Medievale

Patente di guida

B

ULTERIORI INFORMAZIONI

Pubblicazioni

V. Ghini, G. Lodi, CACCIAGUERRA S., F. Panzieri (2010).

Meeting Interactivity Requirements in Mobile E-witness: An Experimental Study.

WIRELESS PERSONAL COMMUNICATIONS, vol. 52; p. 569-591, ISSN: 0929-6212,

doi: 10.1007/s11277-008-9630-y

CACCIAGUERRA S., G. D'ANGELO (2008).

The Playing Session: Enhanced Playability for Mobile Gamers in Massive Metaverses.

INTERNATIONAL JOURNAL OF COMPUTER GAMES TECHNOLOGY, vol. 2008; p. 44 - 52,

ISSN: 1687-7047

V. GHINI, CACCIAGUERRA S., G. LODI, F. PANZIERI (2007).

Enhancing Mobile E-Witness with Access Point Selection Policies. In: Proc. of ITNG 2008, 5th

International Conference on Information Technology : New Generations. Las Vegas, Nevada, USA, April 7-9, 2008, s.l.:IEEE Computer Society Press., p. 117 - 122, ISBN/ISSN:0-7695-3099-0

CACCIAGUERRA S., D'Angelo G. (2007).

Mobile Virtual Worlds: a Proximity Based Evolution. In: GAME-ON 2007:

8th International Conference on Intelligent Games and Simulation Bologna, November 20-22, 2007, Ostend:EUROSIS-ETI, p. 27-31, ISBN/ISSN: 9789077381373

CACCIAGUERRA S., M. ROCCETTI, P. SALOMONI (2006).

Interactive Story Telling.

In: B. FURHT. Encyclopedia of Multimedia. p. 361, NEW YORK: Springer, ISBN/ISSN: 0-387-24395-X

- CACCIAGUERRA S., S. MIRRI, M. PRACUCCI, P. SALOMONI (2006).
Wandering About the City, Multi-playing a Game.
In: Proc. 3rd IEEE Consumer Communications and Networking Conference (CCNC). Las Vegas (Nevada, USA), 8 - 10 gennaio 2006, PISCATAWAY, NJ: IEEE Computer Society Press., p. 1214 – 1218, ISBN/ISSN: 1-4244-0085-6
- VITTORIO GHINI, CACCIAGUERRA S., FABIO PANZIERI, PAOLA SALOMONI (2006).
A Hidden Proxy for Seamless & ABC Multimedia Mobile Blogging.
In: Proc. 3rd IEEE Consumer Communications and Networking Conference (CCNC). Las Vegas (Nevada, USA), 8 - 10 gennaio 2006, s.l: IEEE Computer Society Press, p. 1204 - 1208, ISBN/ISSN: 1-4244-0085-6
- CACCIAGUERRA S., S. Mirri, M. Roffilli, P. Salomoni (2006). A participatory framework to support inclusive multi-playing for gamers in disadvantaged conditions.
WSEAS TRANSACTIONS ON COMPUTERS, vol. 5, No. 10; p. 2342-2347, ISSN: 1109-2750
- CACCIAGUERRA S., M. ROCCETTI, P. SALOMONI (2006).
Digital Cinema.
In: B. FURHT. Encyclopedia of Multimedia. p. 179, NEW YORK: Springer, ISBN/ISSN:0-387-24395-X
- CACCIAGUERRA S., M. ROCCETTI, P. SALOMONI (2006).
In-home, In-car, In-flight Entertainment.
In: B. FURHT. Encyclopedia of Multimedia. p. 339, NEW YORK: Springer, ISBN/ISSN: 0-387-24395-X
- CACCIAGUERRA S., S. Mirri, M. Roffilli, P. Salomoni (2006).
Let me participate! Using intelligent agents to support inclusive playing for gamers in disadvantaged conditions.
WSEAS TRANSACTIONS ON COMMUNICATIONS, vol. 5, No. 10; p. 1973-1980, ISSN: 1109-2742
- CACCIAGUERRA S., M. ROCCETTI, P. SALOMONI (2006).
Multimedia Entertainment Applications. In: B. FURHT. Encyclopedia of Multimedia. p. 510 - 518, NEW YORK:Springer, ISBN/ISSN: 0-387-24395-X
- C.E. Palazzi, S. Ferretti, CACCIAGUERRA S., M. Rocchetti (2006).
Interactivity-Loss Avoidance in Event Delivery Synchronization for Mirrored Game Architectures.
IEEE TRANSACTIONS ON MULTIMEDIA, vol. 8:4; p. 874-879, ISSN: 1520-9210,
doi: 10.1109/TMM.2006.876229
- CACCIAGUERRA S., S. FERRETTI, M. ROCCETTI, M. ROFFILLI (2005).
Car Racing through the Streets of the Web: A High Speed 3D Game over a Fast Synchronization Service.
In: Proceedings 14th ACM International World Wide Web Conference, NEW YORK: ACM Press, p. 884 - 885, ISBN/ISSN: 1-59593-051-5
- CACCIAGUERRA S., S. MIRRI, P. SALOMONI, M. BALDASSARRI (2005).
Almost Blue: the Design of a Cooperative Game by Integrating Accessible Interaction.
In: 11th Euromedia Conference. Toulouse, France, 11-13 Aprile 2005, OSTEND: Eurosis, p. 136 - 140, ISBN/ISSN: 90-77381-17-1
- C. E. PALAZZI, S. FERRETTI, CACCIAGUERRA S., M. ROCCETTI (2005).
A RIO-like Technique for Interactivity Loss Avoidance in Fast-Paced Multiplayer Online Games.
COMPUTERS IN ENTERTAINMENT, vol. 3:2; p. 1 – 11, ISSN: 1544-3574
- S. FERRETTI, ROCCETTI M., CACCIAGUERRA S. (2004).
On Distributing Interactive Storytelling: Issues of Event Synchronization and a Solution. LECTURE NOTES IN COMPUTER SCIENCE, vol. 3105; p. 219 - 231, ISSN: 0302-9743

- CACCIAGUERRA S., A. LOMI, ROCCHETTI M., M. ROFFILLI (2004).
A Wireless Software Architecture for Fast 3D Rendering of Agent Based Multimedia Simulations on Portable Devices.
In: Proceedings 1st Consumer Communications and Networking Conference, PISCATAWAY, NJ: IEEE Communications Society, p. 1 – 6, ISBN/ISSN: 0-7803-8145-9
- C. E. PALAZZI, S. FERRETTI, CACCIAGUERRA S., ROCCHETTI M. (2004).
On Maintaining Interactivity in Event Delivery Synchronization for Mirrored Game Architectures.
In: Proceedings IEEE Global Telecommunications Conference Workshops, PISCATAWAY, NJ: IEEE Communications Society, p. 157 - 165, ISBN/ISSN: 0-7803-8798-8
- C. E. PALAZZI, S. FERRETTI, CACCIAGUERRA S., ROCCHETTI M. (2004).
A RIO-like Technique for Interactivity Loss Avoidance in Fast-Paced Multiplayer Online Games: a Preliminary Study.
In: Proceedings Second ACM International Game Design and Technology Workshop, LIVERPOOL: Liverpool John Moores University, p. 113 - 119

Dati personali 12 Dicembre 2016, Bologna
Firmato

Stefano Cacciaguerra

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".