

TRACCIA 1

- a. Si parli delle principali differenze tra ciclo for e ciclo while.
- b. Descrivere cosa si intende per virtual machine.

TRACCIA 2

- a. Si parli dei cicli con pre e post condizione facendone un esempio in un codice conosciuto o pseudocodice
- b. Che cos'è una directory, come crea e ci si sposta tra le directory, nell'interprete dei comandi di Unix/ LINUX. A che serve sudo apt-get install xx.xx?

TRACCIA 3

- a. Si parli delle tipologie di database conosciute
- b. Il candidato parli dei microservizi ad esempio REST

TRACCIA 4

- a. Si parli della differenza dei diversi JOIN sql.
- b. Che cos'è un processo, a cosa servono i comandi PS e KILL, nella shell di Unix/Linux.

TRACCIA 5

- a. Che cos'è una SHELL di Unix/Linux, a cosa serve il comando DIR, LS, MKDIR ?
- b. Che cos'è un linguaggio di scripting, si parli dei linguaggi di scripting conosciuti

TRACCIA 6

- a. In una query sql spiegare la clausola WHERE a cosa serve? fare un esempio di interrogazione che la utilizzi.
- b. Illustrare quali sono le caratteristiche principali dei sistemi Unix /Unix-like, Linux e Windows.

TRACCIA 7

- a. Parlare dell'architettura Client Server.
- b. Differenza tra IP statico e dinamico e a cosa servono i comandi IFCONFIG,PING e il protocollo SSH.

TRACCIA 8

- a. In un linguaggio di programmazione quando si parla di variabili tipizzate cosa si intende?
- b. Che cos'è un database, parlare dei database conosciuti