

1

- Spiega in breve cosa intendi per programmazione orientata agli oggetti in Java
- Il candidato descriva le caratteristiche principali dei servizi web RESTful.
- Il candidato descriva lo scopo e i vantaggi del versioning del software. Descriva, inoltre, un esempio di strumento per il software versioning
- Cosa è un DBMS? Quali sono i DBMS più diffusi e quali strumenti si usano per interagire con un DBMS?
- Descrivere i fondamentali comandi UNIX per la manipolazione dei file.

## 2

- Descrivi la classe e l'oggetto in Java
- In cosa consiste l'architettura client-server?
- Quali tipi di sistemi di versioning conosce? Descriverli e confrontarli.
- Cos'è SQL? Qual è la struttura base di una query SQL?
- Cosa si intende per Super User in un sistema Unix?

### 3

- Che vantaggi porta l'utilizzo del meccanismo dell'ereditarietà nella definizione delle classi?
- Descrivere la struttura un sistema che includa un database e servizi web per accedervi
- Cosa è una IDE? (Integrated Development Environment) A cosa serve? Fare degli esempi.
- Descrivere i differenti tipi di chiavi utilizzate in un database relazionale.
- Cosa è un processo in un sistema Unix?

## 4

- Cos'è una Java Virtual Machine?
- Quali sono le caratteristiche di un sistema RESTful?
- Cosa è il processo di continuous integration / continuous development?
- Quali sono le differenze tra DB relazionali e non relazionali? In quali contesti è preferibile usare ciascuna tipologia?
- In cosa consiste e come si struttura uno script BASH?