

PROFILO F

QUESITO 1

Si vuole costruire una piattaforma near real-time che, partendo dall'acquisizione di dati geodetici (x,y,z) , immagazzinati su file presenti nella memoria dei ricevitori, possa provvedere allo storage, all'organizzazione in un opportuno database e alla successiva gestione e visualizzazione degli stessi attraverso una interfaccia web. Il candidato descriva le principali componenti del sistema proposto e le soluzioni tecnologiche necessarie alla sua implementazione.

Successivamente, utilizzando un linguaggio di programmazione a scelta del candidato, scrivere un codice che dato un array di interi ne visualizzi a schermo solo i numeri pari e le loro posizioni nell'array.

QUESITO 2

Si vuole costruire una piattaforma real time che, partendo dall'acquisizione di dati geodetici da ricevitori gps(lat,long,alt), attraverso una connessione TCP/IP, possa provvedere allo storage, all'organizzazione in un opportuno database e alla successiva visualizzazione degli stessi. Il candidato descriva le principali componenti del sistema proposto e le soluzioni tecnologiche necessarie alla sua implementazione.

Successivamente, utilizzando un linguaggio di programmazione a scelta del candidato, scrivere un codice che dato un array di interi ne visualizzi a schermo il numero di occorrenze di un numero K , dato in input.

QUESITO 3

Si vuole costruire una piattaforma real time che, partendo dall'acquisizione di dati geodetici (x,y,z) forniti attraverso uno streaming TCP, e di metadati(non real time) salvati in file su una memoria locale al ricevitore gps, possa provvedere allo storage sia dei dati real time che dei metadati, utilizzando opportuni databases e alla successiva visualizzazione degli stessi. Il candidato descriva le principali componenti del sistema proposto e le soluzioni tecnologiche necessarie alla sua implementazione.

Successivamente, utilizzando un linguaggio di programmazione a scelta del candidato, scrivere un codice che dato un array di interi visualizzi a schermo gli elementi dello stesso in ordine inverso.